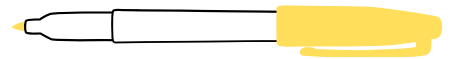
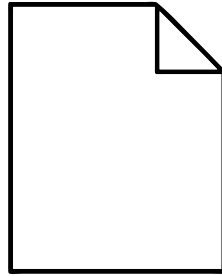
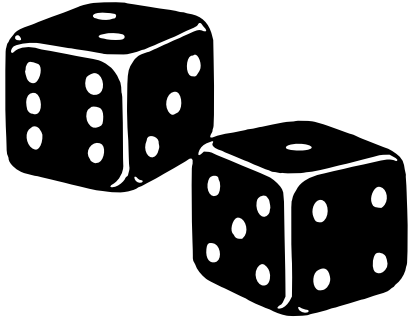


NAAR DE 100



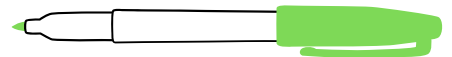
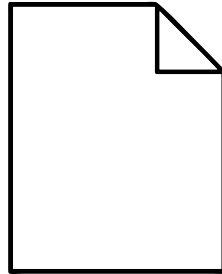
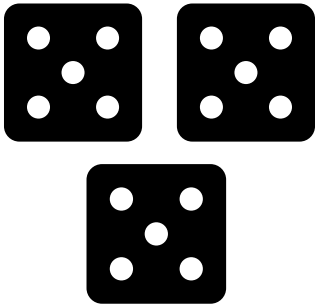
2 dobbelspelletjes

1 Zoek een maatje, gooi om de beurt met 1 of 2 dobbelstenen. Tel telkens het getal dat je gooit op bij wat je al gegooid hebt. Dus als je de eerste worp 5 hebt gegooid, schrijf je 5 op. Gooi je daarna 7 dan tel je die bij de 5 op $5+7=12$ en schrijf je 12 op je blaadje. Gooi je daarna 3 dan tel je die weer bij de 12 op $12+3=15$ en schrijf je 15 op. Wie het eerst bij de 100 is, heeft gewonnen.

2 Zoek een maatje en gooi om de beurt met 2 dobbelstenen. Met de twee getallen die je gooit, maak je een nieuw getal. Je hebt bijvoorbeeld een 6 en een 3 gegooid. Daarvan kun je 63 én 36 maken. Kies welk getal je wilt maken en schrijf die op. Het getal van de volgende beurt schrijf je recht onder het eerste getal. Na 3 beurten tel je de drie getallen bij elkaar op. Het doel is om met 3 keer gooien zo dicht mogelijk bij de 100 te komen. Wie er het dichtst bij zit (er boven of eronder) heeft gewonnen.

NAAR DE

1000



2 dobbelspelletjes

1 Zoek een maatje, gooi om de beurt met 3 dobbelstenen. Maak met die getallen een keersom, gooi je een 3, een 5 en een 6 dan wordt de som $3 \times 5 \times 6 = 90$. Schrijf het antwoord op. Bij de volgende beurt, maak je weer een keersom met de 3 gegooide getallen. Tel gelijk dit antwoord op bij het getal dat je al had. Wie het eerst bij de 1000 is, heeft gewonnen.

2 Zoek een maatje en gooi om de beurt met 3 dobbelstenen. Met de drie getallen die je gooit, maak je een nieuw getal. Je hebt bijvoorbeeld een 6, een 4 en een 2. Daarvan kun je 642, 624, 462, 426, 264 en 246 maken. Kies welk getal je wilt maken en schrijf die op. Het getal van de volgende beurt schrijf je recht onder het eerste getal. Na 3 beurten tel je de drie getallen bij elkaar op. Het doel is om met 3 keer gooien zo dicht mogelijk bij de 1000 te komen. Wie er het dichtst bij zit (er boven of eronder) heeft gewonnen.